

Captain Smart | Logic - puzzle se souvislostmi

Věk: od 3 let | **Počet hráčů:** 1 a více | **Délka hry:** 10 - 20 minut

Obsah: 4x oboustranné kruhové puzzle (přední strana – příběhy v rytmu Života a zadní strana – roční období v sadu), 4x dvoudílné dílky puzzlí zobrazující protiklady, 4x trojdílné dílky puzzlí zobrazující vztahy příčiny a následku, obsahuje 3 druhy her

PRVNÍ HRA - kolo příběhu se točí: Tato hra využívá přední strany kruhových skládaček – dílky představující čtyři příběhy. *Můžete s nimi hrát několika způsoby:* Soutěžte o to, kdo dokáže co nejrychleji sestavit z rozložených dílků celou scénu. Dívejte se společně na obrázky a rozhodněte, které prvky se hodí k příběhu, který jste si vybrali. Složte dohromady všechny příběhy od začátku do konce a pak je převyprávějte vlastními slovy. Mezi příběhy, které se skládají ve směru hodinových ručiček, patří:

Příběh jabloně – vaším úkolem je poskládat příběh jabloně od semínka v zemi, přes stromek, ke stromu s květy a ovocem, až k chutnému jablku!

Den v Juliině životě – seznamte se s Julií, dívkou, která má své rituály a aktivity, které dělá v pevně stanovenou dobu během dne, od probuzení až po usnutí. Nezapomeňte zkontrolovat Slunce a Měsíc, jejichž pohyby jsou nakresleny ve vnitřním kruhu skládačky.

Podzemní dobrodružství mravenců – tentokrát musíte poskládat dílky skládačky tak, abyste postavili mraveniště, a bude se vám hodit schopnost počítání. Všimněte si, že nejprve pracuje mravenec sám a na dalších dílcích je vždy o jednoho mravence víc.

Přehlídka ryb – sestavte hejno ryb podle jejich velikosti a barvy. Uspořádejte ryby, které plavou nejbližší k hladině, od nejmenší po největší a seřaďte podle barvy ty, které plavou hlouběji.

DRUHÁ HRA - kouzelná roční období: Hrajte se zadními částmi kruhových skládaček, tedy s puzzle dílky, které zobrazují sad během čtyř ročních období. Poznáte různé druhy stromů a zvířat: skákající, běžající, létající i ta, která žijí pod zemí. Stejně jako v první hře můžete poskládat obrázky a závodit mezi sebou, kdo je nejrychlejší, nebo si vybrat jedno roční období a společně se snažit sestavit skládačku. Zapojte fantazii a vymyslete si vlastní příběh pro každou ilustraci – hrdiny jsou zvířata a rostliny vyobrazené na obrázcích.

TŘETÍ HRA - Opak nebo příčina?: Hrajte s dvou nebo třídílnými puzzlíky:

- Třídílné puzzle zobrazují krátké příběhy – růst kuřátka, příběh kaštanu, vývojový cyklus motýla a ilustrace ukazující, odkud pochází med.
- Dvoudílné puzzle vám umožní hledat protiklady: špinavé – čisté, suché – mokré, rychlé – pomalé, malé – velké.

Rozložte dvou nebo třídílné puzzle obrázkem nahoru a soutěžte o to, kdo nejrychleji poskládá svou dvojici nebo trojici. Můžete také dílky rozložit obrázkem dolů a hrát paměťové pexeso. První hráč otočí dva dílky (nebo tři, pokud hrajete s třídílnými skládačkami), aby je každý viděl. Pokud si hráč myslí, že k sobě obrázky patří, zkontroluje, zda je lze k sobě poskládat. Pokud ano, odloží si je stranou a může otočit další dílky. Pokud ne, otočí je zpět obrázkem dolů a na řadě je další hráč. Vítězí hráč, který vytvoří nejvíce kompletních skládaček.

Návod je dostupný online.